

Script para imágenes

Por Paco Aldarias Raya

Impreso: 28 de febrero de 2004

Email: [pacolinux arroba inicia punto es](mailto:pacolinux@inicia.punto.es)

Web: <http://pagina.de/pacodebian>

Con Linux Debian. En Valencia (España)

Este documento es de libre reproducción siempre que se cite su fuente.

Realizado con: **L^AT_EX**

Índice

Índice	1
1. Introducción	1
2. ejemplo.tex	2
3. Imágenes jpg	2
3.1. jpgbb	2
3.2. jptops	3
4. Imágenes png	3
4.1. pngbb	3
4.2. pngtops	3
5. Imágenes gif	3
5.1. gifbb	3
5.2. giftops	4

1. Introducción

Vamos a ver como se pueden introducir imágenes (no eps): jpg, png, gif.

Cuando generamos un fichero latex, las imágenes no eps, no son admitidas en la orden latex fichero.tex, ya que no conoce el tamaño (boundign box).

Para ello nos generamos ficheros imagen.x.bb (siendo x extension no eps), que definen los tamaños.

Disponemos de los siguientes ficheros.

1. ejemplo.tex
2. Para jpg: jpgbb, jpgtops
3. Para gif: gifbb, giftops
4. Para png: pngbb, pngtops

2. ejemplo.tex

```
\documentclass[12pt , a4paper]{ article }
\usepackage[spanish , activeacute]{ babel} %ñEspaolizacion
\usepackage[latin1]{inputenc} %Letras con acentso , ñees

\usepackage{ifpdf}
\ifpdf
  \usepackage[pdftex]{graphicx}
\else
\usepackage[dvips]{graphicx}
\DeclareGraphicsExtensions{.eps , .ps , .eps.gz , .ps.gz , .jpg , .gif}
\DeclareGraphicsRule{.jpg}{eps}{.jpg.bb}{'jpgtops #1}
\DeclareGraphicsRule{.gif}{eps}{.gif.bb}{'giftops #1}
\DeclareGraphicsRule{.png}{eps}{.png.bb}{'pngtops #1}
\fi

\usepackage{fancyhdr}
\pagestyle{fancy}

\title{titulo}
\author{Por Paco Aldarias Raya}
\date{Impreso: \today}
```

```
\begin{document}

\maketitle
\tableofcontents
\input{fichero_datos}
\end{document}
```

3. Imágenes jpg

3.1. jpgbb

```
if [ $# = "0" ] ; then
  djpeg | pnmtops -noturn 2> /dev/null | \
  awk '/^[%]*BoundingBox/ {print; exit}' ;
else
  for jpg in $* ; do
    djpeg $jpg | pnmtops -noturn 2> /dev/null | \
    awk '/^[%]*BoundingBox/ {print; exit}' > $jpg.bb ;
  done ;
fi
```

3.2. jpgtops

```
#!/bin/sh
# jpgtops - Use this to convert a SINGLE jpg file into ps
# The output is sent to stdout, as this is intended
# to be used as a filter
djpeg -pnm $* | pnmtops -noturn 2> /dev/null
```

4. Imágenes png

4.1. pngbb

```
if [ $# = "0" ] ; then
  pngtopnm | pnmtops -noturn 2> /dev/null | \
  awk '/^[%]*BoundingBox/ {print; exit}' ;
else
  for png in $* ; do
    pngtopnm $png | pnmtops -noturn 2> /dev/null | \
```

```
        awk '/^[%]*BoundingBox/ {print; exit}' > $png.bb ;
done ;
fi
```

4.2. pngtops

```
#!/bin/sh
pngtopnm $* | pnmtops -noturn 2> /dev/null
```

5. Imágenes gif

5.1. gifbb

```
#!/bin/sh
if [ $# = "0" ] ; then
    giftopnm | pnmtops -noturn 2> /dev/null | \
    awk '/^[%]*BoundingBox/ {print; exit}' ;
else
    for gif in $* ; do
        giftopnm $gif | pnmtops -noturn 2> /dev/null | \
        awk '/^[%]*BoundingBox/ {print; exit}' > $gif.bb ;
    done ;
fi
```

5.2. giftops

```
#!/bin/sh
giftopnm $* | pnmtops -noturn 2> /dev/null
```